

圖像創作轉換為動畫委託

注意：動畫將使用 Moho Animation Software 製作，
且乙方不提供插畫發想設計的服務



基本角色動畫 (單角色)

(角色插圖完成於 Photoshop)	
骨架綁定+ 動畫	NT\$3600 (10 –15 seconds)
Moho 重新角色建模 +骨架綁定+ 動畫	USD\$6000 (10 –15 seconds)

- 基本角色 Rigging (例如：馬力歐賽車的 Moo Moo Cow)
- 基本動作，例如揮手、眨眼、跳躍或走路
- 簡單表情變化
- 輕微的頭部轉動
- 簡單打光或陰影
- 如果動畫超過 15 秒，每額外 5 秒將酌收約 NT\$600

你可以加購的項目

◇ 口型同步 (對話/講話)	
◇ 簡化背景動畫 (例如：速度線、粒子特效、植物搖動)	
◇ 簡單的角色道具 (例如：劍、零食、耳機、手機...)	+NT900
◇ 特效動畫 (火焰、煙霧、雨...)	
◇ 背景物件動畫 (需 Rigging)	
◇ 90 度頭部轉向 (依角色複雜度而定)	
◇ 豐富的手勢	+ NT1200
◇ 複雜 Rigging (例如：四足動物、觸手...)	

注意事項

- ✧ 專案開始前，客戶需提供所有必要素材（例如：角色插圖、背景圖、參考影片...）。
- ✧ 付款需使用 **PayPal** 帳戶。
- ✧ 若要委託，請提交以下 Google 表單，以便我更好了解你的需求：
<https://forms.gle/DZhNai5a4moFwKhr6>
- ✧ 開始工作前需支付 **40% 預付金**，餘款於完成時支付。
- ✧ 延遲付款超過 7 天，可能酌收 5% 滯納金。

服務條款與條件

1. 修改次數

- 報價包含 2 次修改。
- 額外修改每次收取 約 NT\$900。
- 修改必須在每次交付檔案後 5 個工作日內提出。

2. 專案時程

- 專案時間從預付金支付和收到所有素材後開始計算。
- 如果因客戶延遲回饋或素材缺失導致延遲，將影響交付時間。

4. 取消政策

- 專案開始前取消，不收取費用。
- 專案開始後取消，40% 預付金不退還。
- 如果工作已完成超過 50%，可能會另外酌收費已完成部分。

5. 所有權與使用權

- 最終作品僅授權於雙方約定用途（例如：社群媒體、線上廣告、內部使用）。
- 除非簽署書面保密協議（NDA），藝術家保留將作品用於作品集及自我宣傳的權利。

6. 檔案交付與保存

- 最終檔案將以 MP4 / GIF / MOV 格式，透過 Google Drive 提供。

- 檔案將保存 30 天，之後不保證能再提供。

7. 責任與限制

- 藝術家不對作品的使用或誤用所造成的損害負責。
- 若因不可預測因素（如生病、技術問題）導致延遲，藝術家將通知並安排新的時程。

8. 協議

接受此報價即表示同意上述條款與條件。

任何變更必須經雙方書面同意。

謝謝您耐心閱讀以上說明跟注意事項，祝彼此可以有愉快的合作